# 《NIO的求职周报》

玩法：

行为推进：

大地图小地图，传统rpg平面视角（勇者斗恶龙、to the moon）

主要互动：

QTE

支柱：

主角从社恐大学生到积极的社会人的转变

所有事件发生都是在一周内且互有交集

QTE为主要玩法

**NIO：**

**白色衬衫，黑色领带，黑色下装，黑发；**

**右前侧的头发自然垂下，左前侧的头发用两枚红色发卡别到鬓后，后面的头发扎成小束；**

**不戴眼镜，大眼瞳三白眼，红褐色瞳孔；**

**性格胆小社恐，日常情况下情绪稳定；**

一周之内

每天的结局都是被以：

*你不适合这份工作！*

为由开除

周六：

去汉堡店打工，被开除

周天：

原本要去新的公司就职，结果新公司和原本的汉堡店都被怪人们的战斗波及到了，所以没办法去，开始寻找新的兼职

周一：

吉祥物玩偶服

周二：

游戏陪玩

周三：

商店收银

周四：

摄影助理

周五：

宠物美容店

周六：

幻时光网络科技有限公司

结局：

以：

*抱歉，我不是很适合这份工作*

主动辞职

然后向着自己向往的公司投出了简历